

Reiter Maskensetanlage

Bei der Neuanlage befindet sich die Maske immer im Standardzustand.

Um eine Maske zu editieren, versetzt man diese in den Editiermodus (Kontextmenü).

Wird die bearbeitete Maske anschließend gespeichert, kann nicht die Standardmaske überschrieben werden Ein neuer Maskenname wird benötigt.

Zum Bearbeiten, Löschen usw. wird immer das Kontextmenü in dem entsprechenden Bereich auf der linken Seite benutzt.

Inhalt

- [Maskenset anlegen](#)
 - [Reitersteuerung in der Maskensetanlage](#)
- [Maske bearbeiten](#)
 - [Wert übersetzen im Kontextmenü](#)
 - [Enabled bearbeiten](#)
 - [Sichtbarkeit bearbeiten](#)
- [Maskenset löschen](#)
- [Maskenset neu aufbauen](#)
- [Untermasken in der Maskensetanlage](#)